

Parabéns por adquirir a Calculadora de Impressão Procalc PR3500. Para que o produto tenha o uso correto e longevidade, recomendamos que leia este manual para operar corretamente e seguir os passos recomendados.

1. Precauções Importantes

- Nunca tente desmontar a calculadora.
- Manuseie a calculadora com cuidado e evite derrubar a mesma.
- Não pressione as teclas com força. Ao pressionar as teclas, observe o visor da calculadora e confira se os valores estão sendo inseridos corretamente.
- Evite utilizar a calculadora em local muito quente ou muito frio (abaixo de 0°C ou acima de 40°C). Evite também locais com muita poeira ou umidade.
- Quando for utilizar papel, certifique-se que o mesmo esteja instalado corretamente.
- Para limpar a calculadora, use somente um pano macio. A parte externa pode ser limpa com um pano macio umedecido em uma solução fraca de água com detergente neutro.
- Nunca utilize fluídos voláteis como tiner, benzina, etc ao limpar a calculadora.
- A calculadora deve ser desligada após o uso ou se a mesma não for utilizada por um longo período. Como em todos os equipamentos elétricos, recomenda-se remover a cabo da tomada de energia elétrica AC, se você não for utilizar a calculadora por um longo tempo.
- Ao enviar a calculadora para manutenção em uma assistência autorizada, recomendamos que você remova a fita e todos os acessórios removíveis para evitar perdas.
- Certifique-se sempre que o rolo de papel esteja instalado na calculadora antes de utilizar qualquer função que ative a impressora.
- Interferência eletromagnética ou descargas atmosféricas eletrostáticas altas podem causar mau funcionamento do visor ou ocasionar perda ou alteração do conteúdo da memória. Para reinicializar a calculadora, pressione o botão RESET localizado na parte inferior da calculadora.
- O fabricante e seus fornecedores não serão responsáveis em qualquer circunstância por nenhum dano, incluindo despesas incidentais ou conseqüentes, perda de lucro, perda de economias ou qualquer outro dano decorrentes do uso deste produto.
- As informações contidas neste manual estão sujeitas a alteração, sem aviso prévio.

Sobre o buffer de entrada

Um buffer de entrada é o local onde são armazenadas temporariamente as informações das teclas pressionadas enquanto a calculadora finaliza a operação em andamento e possa iniciar a próxima operação. O buffer de entrada desta calculadora pode armazenar até 12 teclas (tanto entradas numéricas quanto comandos de função), de forma que você pode continuar com a entrada de dados enquanto outra operação estiver sendo processada.

IMPORTANTE!

Mantenha este manual e todas as informações à mão, para referência futura.

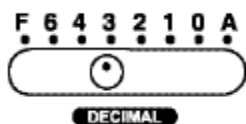
2. Sobre os Seletores



OFF : Desliga a calculadora
NP : Modo sem impressão
PRINT : Modo de impressão
PIC+ : Modo de contagem de Item



UP : Arredonda sempre para cima
5/4 : Arredondamento normal (5 ou maior para cima, 4 ou menor para baixo)
CUT : Arredonda sempre para baixo



F : Ponto decimal flutuante (usa tantas casas decimais quantas necessárias).
6 ~ 0 : Predefine o número de casas decimais do resultado entre 0 até 6.
A : Modo Adição (considera todos os números digitados com duas casas depois da vírgula). Ex: 1234 = 12,34. Usa-se para eliminar a digitação do ponto decimal ou vírgula.



OFF : Desliga a calculadora
ON : Liga a calculadora

3. Carregamento do Rolo de Papel

Ligue a calculadora e siga o procedimento ilustrado abaixo.


- Utilize sempre a tecla  para avançar o papel. Nunca puxe o papel com as mãos.
- Utilize somente papel acetinado (58 mm de largura por 80 mm de diâmetro ou menor)

Fig.1

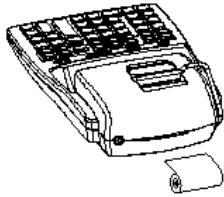


Fig.2

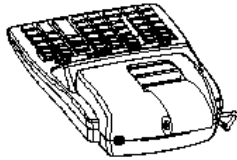


Fig.3

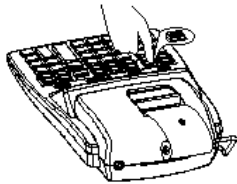
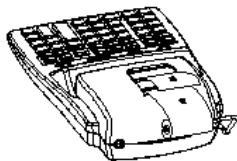


Fig.4



4. Substituição da Fita de Impressão

Esta calculadora possui uma impressora que utiliza fita de impressão (PVF). Se a impressão estiver muito clara, substitua a fita

- 1) Abra a tampa da impressora (Fig.A).
- 2) Remova a fita, puxando-a para cima (Fig.B).
- 3) Instale uma fita nova (Fig. C).
- 4) Certifique-se que a fita esteja posicionada corretamente e reinstale a tampa da impressora.

Fig.A

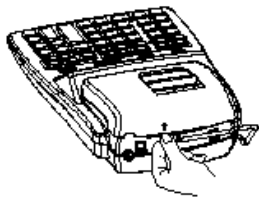


Fig.B

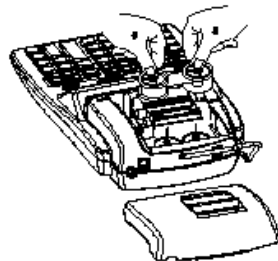
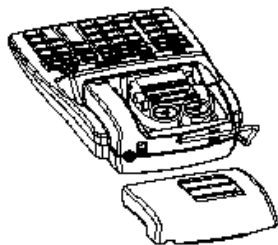


Fig.C



5. Especificações

Capacidade : 12 dígitos grandes
Ponto decimal: totalmente flutuante ou fixo (0,1,2,3,4,6) com controle de arredondamento.
Modo ADD: todo número digitado é considerado com duas casas decimais. Ex: 1234 = 12,34
Visor : LCD/LED
Velocidade de impressão: 4,1 linhas/seg.
Tecla de Raiz Quadrada
Faixa de Temperatura Ambiente para o uso: 0°C to 40°C

Adaptador de alimentação 15V/600mA – Bivolt Automático (100-240V)



CR2032 x 1 (reserva)

ATENÇÃO

A TENSÃO UTILIZADA DEVE SER A MESMA ESPECIFICADA NESTA CALCULADORA. O USO DE TENSÃO MAIS ALTA QUE A ESPECIFICADA É PERIGOSO E PODE PROVOCAR INCÊNDIO OU OUTRO TIPO DE ACIDENTE QUE CAUSE DANOS. O FABRICANTE NÃO É RESPONSÁVEL POR QUALQUER DANO RESULTANTE DO USO DESTA CALCULADORA COM TENSÃO DIFERENTE DA ESPECIFICADA.

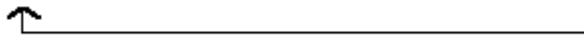
6. Relógio e Calendário

Ajuste da Data

Exemplo	Operação	Impressão	Visor
15 de Janeiro de 2006	"P", "F", 	2005 · 01 · 01	2005-01-01
	 	Mantenha a tecla pressionada por 2 segundos	
	060115 	2006 · 01 · 15	2006-01-15
	(volta para modo calculadora)	0. *	0.
		2006 · 01 · 15	2006-01-15







- Pressione para visualizar e imprimir a data no modo de impressão.
- Pressione no modo calendário para mudar o formato da data.





YYYY-MM-DD ———> MM-DD-YYYY ———> DD-MM-YYYY



- Pressione durante o ajuste da data para recuperar a data.


Ajuste da Hora


Exemplo	Operação	Impressão	Visor
16:17	'P', 'F', 	12 · 05	AM 12-05-38
		Mantenha a tecla pressionada por 2 segundos	
	0417  	04 · 17	PM 04-17-00
	 (volta para modo calculadora)	0. *	0.
		04 · 17	PM 04-17-02




- Pressione  para visualizar e imprimir a hora no modo de impressão.
- Pressione  para alternar entre os formatos de 12 ou 24 horas no modo de tempo.
- Pressione  no modo de ajuste de hora para alternar entre AM e PM ao utilizar o formato de 12-horas.
- Pressione  durante o ajuste de hora para recuperar a hora.




7. Executando Adição e Subtração

As teclas abaixo são utilizadas nas operações de adição e subtração:

























 Pressione esta tecla depois de inserir um valor para especificar que o valor deve ser adicionado ao total.

 Pressione esta tecla depois de inserir um valor para especificar que o valor deve ser subtraído do total.

 Pressione esta tecla depois das teclas  ou  para imprimir e visualizar um subtotal e manter o resultado no registrador.

 Pressione esta tecla depois das teclas  ou  para imprimir e visualizar o resultado de uma adição/subtração. O resultado será apagado do registrador.

 Pressione esta tecla para imprimir o conteúdo do visor. Esta operação não afeta o cálculo.

Exemplo	Operação	Impressão	Visor
	"PIC+", "F",		
100		0 . *	0.
100			
300	1  	100 . +	100.+
-200		100 . +	200.+
(300) (Subtotal)	3  	300 . +	500.+
600	2  	200 . -	300.-
900 (Total)		004.....	
		300 . ◇	300.
	6  	600 . +	900.+
		005.....	
		900.G+	GT900.
		900.	
		30. ◆	GT30.
500			
200		0 . *	0.
-400	5  	500 . +	500. +
(300) (Subtotal)	2  	200 . +	700. +
700	4  	400 . -	300. -
1000 (Total)		003.....	300.
		300 . ◇	
	7  	700 . +	1000.+
		004.....	GT1000.
		1,000.G+	

Adição/Subtração utilizando a repetição de operação

Exemplo			Operação	Impressão	Visor
Quantidade	Preço Unitário	Quantia	"PIC+", "F",		
2	\$ 300	\$ 600	<input type="button" value="AC"/>	0 . *	0.
			3 <input type="button" value="00"/> <input type="button" value="+"/>	300 . +	300. +
1	480	480	<input type="button" value="+"/>	300 . +	600. +
1	250	250	480 <input type="button" value="+"/>	480 . +	1 080. +
			250 <input type="button" value="+"/>	250 . +	1 330. +
3	400	1.200	4 <input type="button" value="00"/> <input type="button" value="+"/>	400 . +	1 730. +
			<input type="button" value="+"/>	400 . +	2 130. +
			<input type="button" value="+"/>	400 . +	2 530. +
			<input type="button" value="+"/>	007.....	
Quantidade total:		7		2,530. G+	GT 2'530.
Quantia total		\$ 2,530			

8. Executando Multiplicação e Divisão

As teclas abaixo são utilizadas nas operações de multiplicação e divisão:

Pressione esta tecla depois de inserir um valor para especificar que o valor deve ser multiplicado pelo próximo valor inserido.

Pressione esta tecla depois de inserir um valor para especificar que o valor deve ser dividido pelo próximo valor inserido.

Pressione esta tecla para obter o resultado da operação de multiplicação ou divisão.

Para executar multiplicação e divisão

Exemplo	Operação	Impressão	Visor
	"P", "F",		
(100 + 400) X 00	<input type="button" value="AC"/>	0 . *	0.
=50000			
	1 <input type="button" value="00"/> <input type="button" value="+"/>	100 . +	100.+
	4 <input type="button" value="00"/> <input type="button" value="+"/>	400 . +	500.+
	<input type="button" value="X"/>	500 . x	500.x
	1 <input type="button" value="00"/> <input type="button" value="="/>	100 . =	50'000. =
		50'000 . +	
	"P", "0", "5/4"		
39600 + 1600			
=25			
	396 <input type="button" value="00"/> <input type="button" value="+"/>	39,600 . +	39'600.+
	16 <input type="button" value="00"/> <input type="button" value="="/>	1,600 . =	25.=
		25 . +	

Uso de constantes em multiplicação e divisão

- O valor inserido antes das teclas \times ou \div será registrado como uma constante em multiplicação e divisão.
- A cada pressionamento da tecla $=$, o valor indicado no visor (seja um resultado ou um novo valor inserido) será multiplicado ou dividido pela constante
- O pressionamento das teclas \times , \div , \pm ou C/CE cancela a constante. Constantes também são canceladas quando uma operação normal de multiplicação ou divisão for executada (não constante).

Exemplo	Operação	Impressão	Visor
	"P", "F",		
36 x 28.35 + 020.6	28 \square 35 \times	28.35 x	28.35 x
25.4 x 28.35 \neq 20.09	36 $=$	36. =	1'020.6 =
		1,020.6 \pm	
	25 \square 4 $=$	25.4 =	720.09 =
		720.09 \pm	

9. Sobre cálculos no modo Adição

- Neste modo, são consideradas 2 casas decimais para entradas e resultados de todas as operações de adição e subtração. Se inserir somente 2, a calculadora assume que foi inserido 0,02. Se a tecla \square for utilizada durante a inserção do valor o ponto decimal é incluído no local especificado. Este modo não afeta as operações de multiplicação e divisão.

Exemplo	Operação	Impressão	Visor
	"P", "A",		
\$ 23.25	\square	0 . *	0.
45.75			
- 12.50	2325 $+$	23.25 +	23.25 +
96.25	4575 $+$	45.75 +	69.00 +
\$152.75	12 \square 5 $-$	12.50 -	56.50 -
	9625 $+$	96.25 +	152.75 +
	\pm	152.75 G+	GT152.75

10. Usando a Memória Independente

$M+$ Pressione esta tecla ao final da operação de multiplicação ou divisão para somar o resultado da operação ao conteúdo da memória. Se esta tecla for pressionada novamente, o valor mostrado no visor será adicionado ao conteúdo da memória.

M- Pressione esta tecla ao final da operação de multiplicação ou divisão para subtrair o resultado da operação ao conteúdo da memória. Se esta tecla for pressionada novamente, o valor mostrado no visor será subtraído do conteúdo da memória


M◇ Pressione esta tecla para visualizar o conteúdo da memória.


M* Pressione esta tecla para limpar o conteúdo da memória.













Para armazenar e recuperar valores

Exemplo	Operação	Impressão	Visor
	"P", "F",		
140			
250	AC	0 . *	0.
- 90	140 +	140 . +	140.+
300 (Total)	250 +	250 . +	390.+
	90 -	90 . -	300.-
	⇩	300 . G+	GT300.
950	M+	300. M+	M ^{GT} 300.
750	950 +	950 . +	M ^{GT} 950.+
1700 (Total)	750 +	750 . +	M ^{GT} 1'700.+
	⇩	1,700 . G+	M ^{GT} 1'700.
550	M+	1,700 . M+	M ^{GT} 1'700.
650	550 +	550 . +	M ^{GT} 550.+
(1200) (Subtotal)	650 +	650 . +	M ^{GT} 1'200.+
300	◇	1,200 . ◇	M ^{GT} 1'200.
1500 (Total)			
3500 (Total acumulado)	3 00 +	300 . +	M ^{GT} 1'500.+
	⇩	1,500 . G+	M ^{GT} 1'500.
	M+	1,500 . M+	M ^{GT} 1'500.
	M◇	3,500 . M◇	M ^{GT} 3'500.
	M*	3,500 . M*	GT 3'500.

11. Cálculo de Porcentagem

 Utilize esta tecla para cálculos de porcentagem, desconto, incrementos e decréscimos em porcentagem.

 Utilize esta tecla para encontrar a diferença em porcentagem (delta porcento) entre dois valores.

Exemplo	Operação	Impressão	Visor
12% de 3574	"P", "F"		
	3574 	3,574. x	3,574. x
	12 	12. %	428.88
		428.88 +	
	"P", "2", "5/4"		
6% de 1590	6 	6. x	6. x
6% de 3698	1590 	1,590. %	95.40
		95.40 +	
	3698 	3,698. %	221.88
		221,88 +	
Adicionar 15% a 1500	"P", "F"		
	15  	1,500. x	1'500. x
	15 	15. %	225
		225. +	
		1,725. +%	1,725.+
Descontar 25% de 1950	"P", "F"		
	1950 	1,950. x	1'950. x
	25 	25. %	487.5
		487.5 +	
		1,482.5 - %	1'482.5 -

Cálculo de Mark Up (acrécimo) e Mark down (decrécimo)

Exemplo	Operação	Impressão	Visor
Quanto por cento 654 é de 852?	"P", "2", "5/4"		
	654 \square	654. +	654. +
	852 \square	852. %	76.76
		76.76 +	
	"P", "2", "5/4"		

Se você recebeu \$110 semana passada e \$100 esta semana, seus ganhos foram reduzidos a quantos por cento?	1 00 \square	100. +	100. +
	110 \square	110. %	90.91
		90.91 +	

Nota

Sempre que você executar cálculos com porcentagem, o resultado é automaticamente transferido para a memória GT, que acumula os totais de cada operação.

Cálculo de delta por cento

Exemplo	Operação	Impressão	Visor
O lucro do ano anterior foi \$1500. O lucro para este ano é \$1800. Qual é a porcentagem acrescida?	"P", "F"		
	15 00 \square Δ %	1,500. Δ	1'500. Δ %
	18 00 \square	1,800. =	20. =
		300. Δ +	
		20. Δ %	

12. Cálculo do Custo, Preço de Venda e Margem

COST: Use esta tecla para inserir o custo.

SELL: Use esta tecla para inserir o preço de Venda.

MGN: Use esta tecla para inserir a margem de lucro.

Para calcular o Mark Up (preço com margem) ou o Mark Down (desconto)

Exemplo	Operação	Impressão	Visor
Qual será o preço de venda e a margem de lucro quando o preço de compra de um item é \$480 e a margem de lucro é 40%?	P, F 480 <input type="text" value="COST"/> 40 <input type="text" value="MGN"/>	480. C+ 40. M% 800. *	480. COST 800. SELL (Preço de Venda)

Exemplo	Operação	Impressão	Visor
Qual será o preço de Venda e a perda quando a venda de um item de \$130 tem uma perda de margem de 4%?	P, F 130 <input type="text" value="COST"/> 4 +/- <input type="text" value="MGN"/>	130. C+ 4. M% 125. *	130. COST 125. SELL (Preço de Venda)

Determine o Custo

Exemplo	Operação	Impressão	Visor
Se o preço de Venda de um item é \$36.55 e a margem é de 20%, encontre o custo do item (\$29.24)	P, F 36.55 <input type="text" value="SELL"/> 20 <input type="text" value="MGN"/>	36.55 C- 20. % 29.24 *	36.55 SEL 29.24 COST

Determine a margem

Exemplo	Operação	Impressão	Visor
Se o custo de um item é \$380 e o preço de Venda é \$400, encontre a margem (5%)	P, F 380 <input type="text" value="COST"/> 400 <input type="text" value="SELL"/>	380. C+ 400. C- 5 *	380 COST 5 M%

13. Cálculo do “Grand Total” (GT)

GT : Exibe e imprime o conteúdo da memória “grand total” e apaga a mesma (quando pressionada duas vezes consecutivas).

Exemplo	Operação	Impressão	Visor
	“P”, “F”		
456	AC	0 . *	0.
254	456 +	456 . +	456.+
710 (Total)	254 +	254 . +	710.+
	+	710 . g+	^{GT} 710.
773	773 +	773 . +	^{GT} 773 .+
1048	1048 +	1048 . +	^{GT} 1821.+
(2000)	2000 -	2000 . -	^{GT} 179.-
479 (Total)	+	179 . g+	^{GT} 179.
	GT	531 . g ◊	^{GT} 531.
531 (Grand total)	GT	531 . g ♦	531.

14. Cálculo de Taxas

TAX+ Calcula a quantia incluindo a taxa de imposto previamente definida através da tecla **SET** (taxa de imposto).

TAX- Calcula a quantia excluindo a taxa de imposto previamente definida através da tecla **SET** (taxa de imposto).

SET Tecla usada para inserir a taxa de imposto.

Inserção da taxa de imposto (por exemplo 17%)

Operação	Impressão	Visor
“P”, “F”		
AC	0 . *	0.
17 SET TAX+	17 . %	TAX% 17

Recuperar a taxa de imposto

	Operação	Impressão	Visor
	"P", "F"		
	AC	0 . *	0.
	SET TAX-	17. %	TAX% 17.

Exemplo	Operação	Impressão	Visor
Preço = 200	"P", "F"		
Taxa = 17%	AC	0 . *	0.
Calcule o preço com a taxa	200 TAX+	200.	TAX+ 234
		17. %	
		34. +	
		234. +	
Preço com taxas = \$58.5	"P", "F"		
Taxa = 17%.	AC	0 . *	0.
Calcule o preço sem as taxas	58.5 TAX-	58.5	TAX- 50.
		17. %	
		-8.5 +	
		50. +	

15. Conversão

C1, **C2** Utilize estas teclas para efetuar conversões de moedas.

SET Utilizada para inserir a taxa de conversão da moeda local com a moeda desejada.

	Operação	Impressão	Visor
	"P", "F"		
	AC	0 . *	0.
	8.65 SET C1	8.65. %	c1 8.65

Recuperar a taxa de conversão

	Operação	Impressão	Visor
	"P", "F"		
	AC	0 . *	0.
	SET C2	8.65. %	c1 8.65

Exemplo	Operação	Impressão	Visor
Converter 5 C2 para C1	"P", "F"		
	AC	0 . *	0.
	5 C1	5.	c1 43.25
		8.65 x	
		43.25 +	

Converter 1085 C1 para "P", "2", "5/4",
C2

	0 . *	0.
1085	1085.	ca 125.43
	8.65 +	
	125.43 *	

16. Correção Parcial de Entradas

Tecla utilizada para apagar dígitos que estejam à direita do valor mostrado. Um dígito é apagado a cada vez que pressionamos essa tecla. Observe que as entradas numéricas somente poderão ser alteradas antes de qualquer operação (, , etc).

Tecla utilizada para limpar entradas numéricas antes de uma operação (, , etc).

Tecla utilizada para limpar todos os cálculos pendentes incluindo o conteúdo da memória. Se você já tiver efetuado algum cálculo (, , etc), toda a operação será apagada.

Exemplo	Operação	Impressão	Visor
123 x 456 x 78	"P", "F"		
= 4374864	123	123. x	123. x
(Erro)	447		447.
(Para corrigir)			0.
(Erro)	456	456. x	56'088. x
Para apagar o 9	789		789.
			78.
		78. = 4'374'864. =	
		4,374,864. ♦	

Você também pode corrigir uma entrada errada antes de pressionar a tecla , usando ou para apagar o erro ou corrigi-lo antes de pressionar a tecla .

Exemplo:

Se você inserir: 2 + 3 + 5 + 5 + 6, e quiser alterar o primeiro 5 para 4, insira -5 seguido de +4 antes de pressionar .

17. Cálculos com Horas

HMS Tecla de Hora

- Especifica o valor inserido como um horário (valor sexagesimal).
- Altera a exibição do valor mostrado entre decimal e valor sexagesimal de tempo.

Exemplo:

Calcule a soma de 2 horas 15 minutos e 36 segundos com 20 minutos e 40 segundos.

Operação	Impressão	Visor
	"P", "F"	
AC	0. *	0.
2 HMS 15 HMS 36 +	2 · 15 · 36 +	2-15 '36 "+
0 HMS 20 HMS 40 +	0 · 20 · 40 +	2-36 '16 "+
↵	2 · 36 · 16 G+	^{GT} 2-36 '16 "

Exemplo:

Subtraia 98 segundos (1 minuto e 38 segundos) de 5 horas e 20 minutos.

Operação	Impressão	Visor
	"P", "F"	
AC	0. *	0.
5 HMS 20 +	5 · 20 · 00 +	5-20 '00 "+
0 HMS 0 HMS 98 -	0 · 1 · 38 -	5-18 '22 "-
↵	5 · 18 · 22 G+	^{GT} 5-18 '22 "

Cálculo de Multiplicação e Divisão de hora

Exemplo:

3 horas 58 minutos e 5 segundos
 x 4 horas 17 minutos e 18 segundos
 ÷ 8 horas e 12 minutos

2 horas 4 minutos 31 segundos

Operação	Impressão	Visor
	"P", "F"	
AC	0. *	0.
3 HMS 58 HMS 5 x	3.96805555555 x	3.96805555555 x
4 HMS 17 HMS 18 +	4.28833333333 +	17.0163449073 +
8 HMS 12 =	8.2 =	2.07516401308 =
	2.07516401308 ↵	
HMS PRINT	2 · 04 · 31 ◊	2-04' 31"

18. Sobre a capacidade de Cálculo

O indicador "E" (erro) aparecerá no visor para indicar que a capacidade da calculadora foi excedida, sempre que um valor inteiro de um resultado final ou intermediário for maior que 12 dígitos. Neste caso, os 12 dígitos mais significativos (à esquerda) do resultado serão mostrados.

Apague todo o cálculo através da tecla **AC** ou **C/CE**.



© 2010. Todos os direitos reservados à CHTech. Proibida a reprodução sem aviso prévio.